

UN TRAZO DE LA EVOLUCIÓN DE

# SOLIDWORKS Y LA AUTOMATIZACIÓN

## MEJORAS DE SOLIDWORKS A TRAVÉS DE LOS AÑOS

Durante más de un cuarto de siglo, **SOLIDWORKS**® se ha comprometido a proporcionar las mejores soluciones de diseño para diseñadores e ingenieros. Desde el principio, cada mejora de software se ha diseñado para hacer una cosa: facilitar la vida de los usuarios para que puedan concentrarse en lo que mejor hacen.

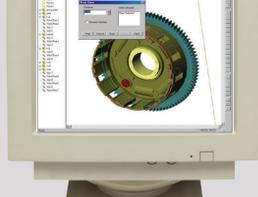
A continuación, le presentamos una visión general de cómo las soluciones de diseño de **SOLIDWORKS** han evolucionado con los años, y una mirada a lo que depara el futuro gracias a la IA, el aprendizaje automático y los comentarios de usuarios como usted.



1996

**SOLIDWORKS comienza** una tradición anual de introducir enormes mejoras. Comenzó con el modelado de ensamblajes en contexto, el modelado de ensamblajes dinámico, la capacidad de arrastrar y soltar piezas entre ensamblajes y más.

**SOLIDWORKS 95** llega al mercado. La interfaz familiar, creada en Microsoft Windows®, reduce el tiempo de formación del software de tres meses a tres días. A partir del primer día, las mejoras de CAD 3D de SOLIDWORKS han sido impulsadas por los comentarios de usuario.



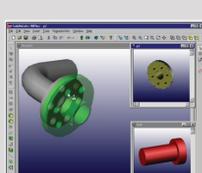
1997



**SolidWorks es adquirida por Dassault Systèmes**, que abre la puerta a futuras mejoras de software con las tecnologías de sus marcas hermanas.

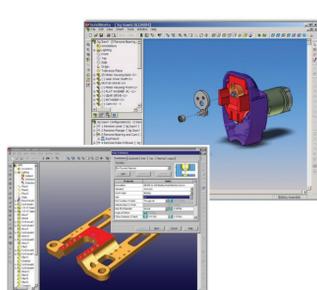
Se agrega un nuevo método de **acoplamiento rápido (Smart Mates)** a CAD 3D de SOLIDWORKS. Ahora los usuarios pueden agregar automáticamente una o más relaciones de posición a un componente mientras se agregan a un conjunto.

1998



2000

**SOLIDWORKS presenta el Asistente para taladro**, lo que permite a los usuarios crear y personalizar diversos tipos de orificios.



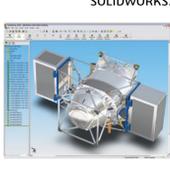
2002

**3D ContentCentral**® se lanza como un directorio en línea gratuito de piezas CAD 3D descargables y proporcionadas por el proveedor para usuarios de SOLIDWORKS (y otros CAD).

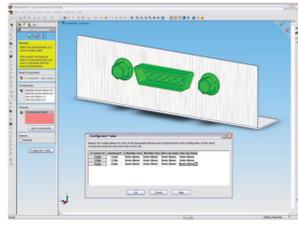


2003

Aparece el **modelado de piezas multicuerpo**, lo que aporta el concepto de manipulación de cuerpos, como hacer simetrías o crear matrices de cuerpos, a todos los usuarios de SOLIDWORKS.



**Componentes inteligentes** aporta piezas y operaciones asociadas a los componentes.

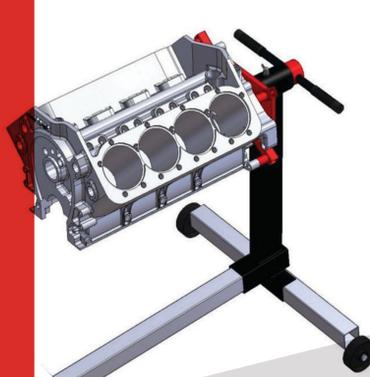


2007

La herramienta **Definir croquis completamente** proporciona la capacidad de calcular qué dimensiones y relaciones se requieren para definir por completo los croquis o las entidades de croquis seleccionadas.

2009

**Edición directa** permite ajustes de punto y clic en la geometría del modelo en 3D.



2008

**Alineación de taladros** garantiza que los orificios sean concéntricos en todos los componentes y ayuda a encontrar orificios mal alineados en un conjunto.

2011

La revisión de conjuntos grandes obtiene una gran actualización de **Revisión de diseños grandes**.



2012

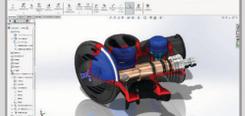
**Dassault Systèmes lanza la plataforma 3DEXPERIENCE**®, una plataforma de negocios e innovación basada en la nube para proporcionar a las organizaciones una visión holística y en tiempo real de su actividad y ecosistema empresarial.



La **nueva UI** acelera el proceso de diseño y enfatiza flujos de trabajo optimizados entre los productos de SOLIDWORKS.

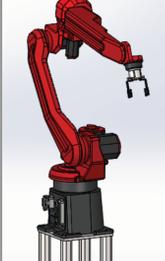
2015

Las **mejoras en la IU** ahorran a los usuarios el 20 % de su tiempo en gestos y clics del ratón.



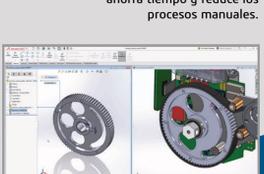
2016

El **controlador de referencias de posición** permite la manipulación de relaciones de posición específicas que controlan los grados de libertad de un diseño, lo que facilita mucho la alineación de los componentes.



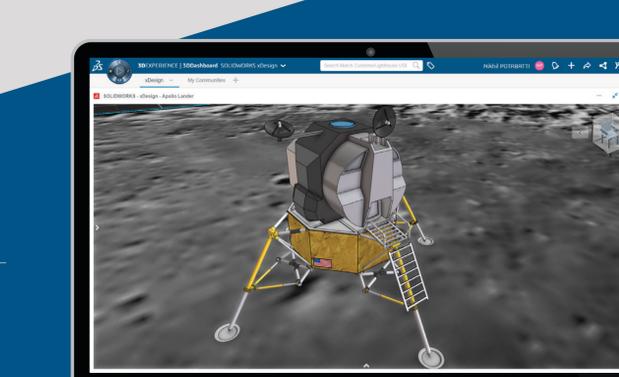
2017

**3D Interconnect** permite que los usuarios de CAD 3D de SOLIDWORKS trabajen directamente con CAD de otro software sin importar, lo que ahorra tiempo y reduce los procesos manuales.



2018

**SOLIDWORKS lanza oficialmente xDesign**, una herramienta de diseño paramétrico completamente en línea, basada en navegador, creada con muchas mejoras de IU populares que se encontraban en CAD 3D de SOLIDWORKS y tecnologías de aprendizaje automático y IA en constante evolución que se encuentran en el Asistente de diseño.



2020

**CAD 3D de SOLIDWORKS se integra completamente** en la plataforma 3DEXPERIENCE con el lanzamiento de 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS



2020

Se agregan el **Asistente de selección a xDesign** y las nuevas herramientas de diseño basadas en navegador xFrame y xSheetmetal. El Asistente de selección permite a los usuarios seleccionar rápidamente aristas con características similares para operaciones de redondeo, chafalán y otras operaciones de esquina, lo que reduce en gran medida el tiempo y las selecciones perdidas durante el proceso de selección. Para el diseño de marcos, proporciona miembros similares a segmentos, curvas o aristas del modelo seleccionado.



2021

**Mate Helper** se agrega a xDesign. Este sugiere ubicaciones similares para replicar componentes seleccionados con relaciones similares.



2022

Se agrega **Smart Mates** (relaciones de posición inteligentes) a xDesign. Una actualización mejorada por IA de 1998, Smart Mates acopla automáticamente los componentes, lo que crea relaciones de posición totalmente limitadas arrastrando y soltando un componente seleccionado.



2023

Y MÁS ALLÁ:

**SOLIDWORKS y la plataforma 3DEXPERIENCE** seguirán evolucionando. Gracias a las nuevas mejoras que evolucionan la UX y gracias a las operaciones que los usuarios adoran con nuevas tecnologías de aprendizaje automático y de IA, las herramientas de diseño de SOLIDWORKS seguirán aumentando la eficiencia y brindarán a los usuarios la libertad de crear lo que elijan.

